

La vaca de apartamento

Poner a prueba un modelo de aprendizaje automático creado por otras personas.

A partir de un modelo cargado con datos etiquetados de animales que viven en *apartamentos* o *casas con patio*, utiliza la herramienta Teachable Machine³² para probar su funcionamiento.

Se crea un nuevo proyecto y se abre el modelo utilizando el enlace al Drive o desde la computadora.

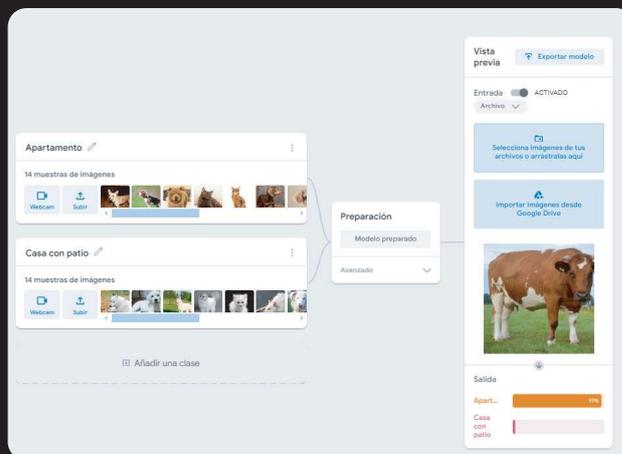
Se abre el modelo³³, se lo prepara utilizando el botón correspondiente y se prueba el funcionamiento con imágenes nuevas de animales. Es importante que no hayan sido utilizadas previamente.

Se brindan algunas imágenes de prueba en la siguiente carpeta³⁴. Sin embargo, se sugiere que cada estudiante evalúe el modelo con imágenes de animales que considere interesante.

Nuevo proyecto

 Abrir un proyecto desde Drive.

 Abrir un proyecto desde un archivo.



³² <https://teachablemachine.withgoogle.com/>

³³ https://drive.google.com/file/d/1qeZIKVzxe9dEi7yp3YgSQGI2jznShYg/view?usp=drive_link

³⁴ https://drive.google.com/drive/folders/14bNaA4FMLJh2AqIDQ6KsXnruu2qVDIrp?usp=drive_link

Luego del testeo del modelo, poner en común con el grupo las siguientes cuestiones:

- *¿Cómo funciona? ¿Predijo correctamente los resultados de las imágenes que analizó?*
- *¿Serviría este algoritmo para clasificar a cualquier animal como mascota apropiada para cada espacio? ¿Por qué?*
- *¿Confían en el resultado que les da su algoritmo para elegir su mascota? ¿Por qué?*
- *¿Cómo podemos mejorar la predicción para aquellos casos en los que no es correcta?*
- *¿Qué pasa con aquellas mascotas que pueden vivir en un apartamento y una casa con patio? Es decir, no tienen restricciones.*

Esta particularidad de los datos y de cómo están organizados para entrenar el algoritmo refleja una preferencia en la selección de los datos para cada categoría y, en consecuencia, la predicción del modelo refleja los valores representados en esos datos. A esto se lo denomina un sesgo.



Sugerencias

Se puede seleccionar un problema pertinente para el grupo, en el que la clasificación cobre sentido.



Objetivos de IA

Identificar que el uso de IA tiene un impacto social.

Reconocer los efectos positivos y negativos de la IA en la sociedad y tener una perspectiva crítica sobre el uso de la tecnología de IA.



Recursos

Teachable Machine
Actividad tomada de la secuencia didáctica del programa de PC e IA de Ceibal "La vaca es una buena mascota de apartamento".³⁵