

# Memoria

**Crear tu propia versión del juego de las coincidencias, en el que el par de cartas iguales sea una imagen generada de forma artificial y su prompt.**

Se pide al grupo de estudiantes que creen una imagen con un generador de imágenes con IA. Luego, se imprime por separado el prompt y la imagen generada. Para que sea jugable, es necesario que se generen al menos 5 imágenes.

Se muestra un ejemplo de dos imágenes con sus respectivos prompts a continuación:



**Ada Lovelace con un telar de fondo, imaginando una computadora**



**Mary Jackson resolviendo un problema en un pizarrón.**

Figura 4. Imágenes creadas con la herramienta [hotpot.ai/art-generator](https://hotpot.ai/art-generator)

Una vez que tengan estas cartas impresas ya es posible jugar al memory. Se ubican todas las cartas boca abajo y se van dando vuelta de a pares. Si se corresponde el prompt con la imagen la persona toma las cartas; si no, se vuelven a dar vuelta.

Se reflexiona sobre los siguientes aspectos:

- *¿Se puede distinguir de forma fácil cuál es la imagen a partir del texto?*
- *¿Qué significa el prompt en la herramienta de generación de imágenes?*
- *¿Qué habilidades usan para relacionar la imagen con el texto?*
- *¿Qué características de la imagen se tienen en cuenta?*
- *¿Hay patrones que les permiten vincular la imagen y el prompt?*



### Sugerencias

En caso de ser necesario, quien esté a cargo del grupo puede realizar la escritura en la computadora.



### Objetivos de IA

Uso de herramientas de IA generativas.

Comprensión del concepto de prompt.



### Recursos

Generador de imágenes a partir de un texto.